

# **Ordnungsbehördliche Verordnung zur Freigabe verkaufsoffener Sonn- und Feiertage aus Anlass besonderer Ereignisse in der Stadt Beelitz für das Jahr 2026**

Auf der Grundlage des § 5 Abs. 1 des Brandenburgischen Ladenöffnungsgesetzes (BbgLÖG) vom 27. November 2006 (GVBl. I Nr. 15 S. 158), geändert durch das Gesetz vom 25. April 2017 (GVBl.I/17, [Nr.8]) sowie des Beschlusses der Stadtverordnetenversammlung Beelitz, in der Sitzung am 24.03.2026, erlässt der Bürgermeister der Stadt Beelitz, als örtliche Ordnungsbehörde, folgende ordnungsbehördliche Verordnung:

## **§ 1 Geltungsbereich**

Diese ordnungsbehördliche Verordnung regelt die Freigabe verkaufsoffener Sonn- und Feiertage für Verkaufsstellen in der Stadt Beelitz. Die Freigabe ist beschränkt auf den Ortsteil Beelitz, Ratinger Str. 1, Trebbiner Str. 3-9 sowie in dem Gebiet der historischen Altstadt entsprechend § 1 i. V. m. der Anlage 1 der Gestaltungssatzung der historischen Altstadt.

## **§ 2 Verkaufsoffene Sonn- und Feiertage**

Die Verkaufsstellen dürfen an folgenden Sonntagen, jeweils in der Zeit von 13.00 Uhr bis 20.00 Uhr, aus Anlass folgender, in der Stadt Beelitz, stattfindender besonderer Ereignisse, geöffnet sein:

- **29.03.2026**                    **aus Anlass des Ostermarktes**
- **07.06.2026**                    **aus Anlass des Beelitzer Spargelfestes**
- **26.07.2026**                    **aus Anlass des Beelitzer Kunst- und Handwerkermarktes**
- **29.11.2026**                    **aus Anlass des Beelitzer Weihnachtsmarktes**

Sollte das besondere Ereignis nicht stattfinden, entfällt auch die Freigabe des verkaufsoffenen Sonn- und Feiertages.

## **§ 3 Arbeitnehmerschutz**

Bei der Beschäftigung von Arbeitnehmerinnen und Arbeitnehmern, sind der § 10 BbgLÖG sowie die Vorschriften des Arbeitszeitgesetzes, des Mutterschutzgesetzes und Jugendarbeitsschutzgesetzes zu beachten.

## **§ 4 Inkrafttreten**

Diese Verordnung tritt am Tage nach der öffentlichen Bekanntmachung in Kraft.

Beelitz, 25.03.2026

  
Bernhard Knuth  
Bürgermeister